



XBOX 360

F1 2012

Formula 1™





OSTRZEŻENIE Przed rozpoczęciem gry należy przeczytać instrukcję obsługi konsoli Xbox 360® i akcesoriów i zapoznać się z informacjami dotyczącymi bezpieczeństwa i zdrowia. Instrukcje należy zachować na przyszłość. Instrukcje są również dostępne pod adresem www.xbox.com/support.

Wpływ gier wideo na twoje zdrowie

Ataki wywołane szkodliwym działaniem obrazu

Niewielki odsetek osób może być narażony na dolegliwości wywołane określonymi obrazami, w tym migającym światłem lub układami obrazów, które mogą pojawiać się w grach wideo. Na dolegliwości wywołane szkodliwym działaniem obrazu w zetknięciu z grami wideo mogą być narażone nawet osoby, które nigdy nie miały tego typu problemów, ale mają niezdiagnozowaną chorobę wywołującą ataki epilepsji.

Takie stany mogą przybrać formę różnych symptomów, w tym mroczki, problemy ze wzrokiem, drganie powiek lub twarzy, drganie lub trzęsienie rąk albo nóg, dezorientacja lub okresowa utrata koncentracji. Ataki tego typu mogą także powodować utratę świadomości lub konwulsje, które z kolei mogą prowadzić do obrażeń spowodowanych upadkiem lub uderzeniem o przedmioty znajdujące się w pobliżu.

Jeśli wystąpi którykolwiek z tych objawów, należy natychmiast przerwać grę i skonsultować się z lekarzem. Rodzice powinni obserwować dzieci i pytać, czy nie występują u nich wymienione objawy. Dzieci i nastolatki są bardziej narażone na te ataki niż dorośli. Ryzyko wystąpienia ataków wywołanych wyświetlanymi obrazami można ograniczyć, stosując poniższe środki zapobiegawcze: siadanie w większej odległości od ekranu; korzystanie z mniejszego ekranu; granie w dobrze oświetlonym pomieszczeniu; unikanie grania w stanie senności lub zmęczenia.

W stwierdzonych uprzednio przypadkach ataków epilepsji wywołanych wyświetlanymi obrazami przed przystąpieniem do gry należy skonsultować się z lekarzem.

SPIS TREŚCI

Witaj w F1 2012™	2
Wprowadzenie	2
Sterowanie	3
Powtórki i przewijanie	4
Ekran gry podczas wyścigu	4
Tryby gry	5
Autorzy	7
Połączenie z Xbox LIVE	7
Wsparcie techniczne	8



PRZEPUSTKA VIP

Aktywuj swoją przepustkę VIP i ścigaj się w sieci w trybach wieloosobowych F1 2012, takich jak:

- **mistrzostwa kooperacyjne dla 2 graczy**
- **wyścigi sieciowe dla 16 graczy**

Swój unikalny kod znajdziesz w pudełku z grą.

Jeśli nie posiadasz ważnego kodu, możesz zakupić przepustkę VIP na rynku usług Xbox LIVE.

WITAJ W F1 2012

Witaj w świecie wyścigów FORMULA ONE™!

Przekonaj się jakie to uczucie prowadzić najlepsze bolidy wyścigowe na świecie, ścigając się na wszystkich torach kalendarza 2012 FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP™.

Zacznij jako młody kierowca i rozwijaj swoją karierę. Wspinaj się po szczeblach kariery w coraz lepszych zespołach, lub pozostań wierny ulubionemu zespołowi i pomóż mu sięgnąć po zwycięstwo w FIA FORMULA ONE CONSTRUCTORS' WORLD CHAMPIONSHIP.

WPROWADZENIE

AUTOZAPIS

Jeśli twój Xbox 360 posiada dysk twardy dla konsoli Xbox 360 lub kartę pamięci dla konsoli Xbox 360, F1 2012 automatycznie zapisze twoje postępy w określonych punktach gry. Możesz wyłączyć opcję autozapisu edytując ustawienia profilu w menu **Moja F1™**.

NAWIGACJA W MENU

Poruszaj się w menu za pomocą lewego drążka. Wciśnij **A**, żeby zatwierdzić wybór lub **B**, żeby anulować/cofnąć wybór. Każdy ekran posiada także własny zestaw pomocnych wskazówek.

ZŁOTE PYTANIA

Po pierwszym wciśnięciu przycisku START, zostanie ci zadana seria pytań. Pomogą one utworzyć twój profil i wstępnie dostosować poziom trudności.

Możesz edytować ustawienia swojego profilu w menu **Moja F1**.

ASYSTY JAZDY

Przed rozpoczęciem sesji możesz zmienić swoje asysty jazdy wybierając menu poziomu trudności na ekranie ustawień wyścigu. Możesz także zmienić asysty jazdy podczas wyścigu, w menu wstrzymanej gry.



RACENET.CODEMASTERS.COM

RaceNet™ to usługa skupiająca uniwersum Codemasters® Racing. Zarejestruj się na stronie internetowej RaceNet, żeby śledzić swoje postępy w F1 2012, uzyskać dostęp do wydarzeń społecznościowych, porad i statystyk.

STEROWANIE

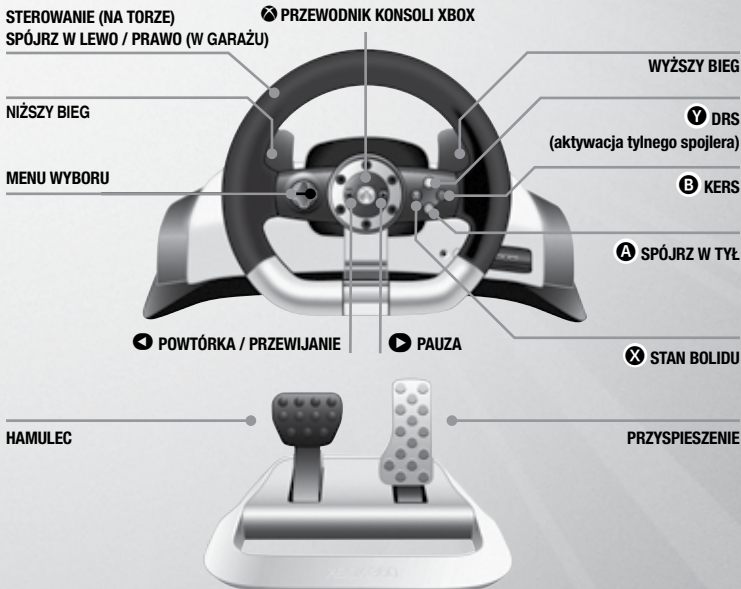
KONTROLER DLA KONSOLI XBOX 360

Poniżej przedstawiono domyślne ustawienia sterowania w F1 2012; można je zmienić w opcjach menu **Moja F1**, lub w menu wstrzymanej gry.



BEZPRZEWODOWA KIEROWNICA DLA KONSOLI XBOX 360

F1 obsługuje także kierownicę bezprzewodową dla konsoli Xbox 360.



POWTÓRKI I PRZEWIJANIE

POWTÓRKI

W dowolnym momencie możesz obejrzeć powtórkę, wybierając odpowiednią opcję z menu wstrzymanej gry. Możesz także obejrzeć ją po zakończeniu wyścigu.

PRZEWIJANIE

Jeśli popełnisz błąd w trakcie wyścigu, nie musisz zaczynać od nowa. Wystarczy użyć opcji przewijania, jeśli akurat jest dostępna. Wciśnij przycisk **BACK** i przejdź do powtórki, żeby przewinąć wyścig do optymalnego momentu, a następnie wciśnij **X**, żeby przewinąć akcję.

Możliwość przewijania jest ograniczona, więc zachowaj umiar!

EKRAN GRY PODCZAS WYŚCIGU

Na ekranie gry znajduje się mnóstwo przydatnych informacji o twoim bolidzie i aktualnej sytuacji na torze. Pamiętaj, że niektóre elementy wyświetlają się dopiero po wykonaniu określonej czynności lub przy określonych zdarzeniach.



- | | |
|--|---|
| 1 Pozycja i informacje o pozycji | 6 Oznaczenie konkurenta |
| 2 Wybór paliwa, opon i siły hamowania | 7 Strzałka zbliżeniowa konkurenta |
| 3 Mapa toru | 8 Informacje o okrążeniu i czasie |
| 4 Flagi i komunikaty | 9 Informacje o stanie bolidu |
| 5 Ostrzeżenie o jeździe pod prąd | 10 Obrotomierz, prędkościomierz, biegi, paliwo, KERS i DRS |

TRYBY GRY

TRYBY KARIERY

Tryby kariery pozwalają ci zrealizować marzenie o zostaniu kierowcą FORMULA ONE.

TEST MŁODEGO KIEROWCY

Naucz się prowadzić bolid FORMULA ONE i zdobądź miejsce w jednym z zespołów FORMULA ONE, lub po prostu bezstresowo szlifuj umiejętności jazdy.

WYZWANIE SEZONOWE

Walcz o zwycięstwo w FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP podczas dziesięciu 5-okrążeniowych wyścigów przy określonych warunkach pogodowych. Wybierz swój zespół, wspinaj się w tabeli wyników i zajmij miejsce rywala, pokonując go w serii 3 wyścigów.

KARIERA

Ostateczne wyzwanie; w trybie kariery bierzesz udział w 20 wyścigach FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP, rozłożonych na 5 sezonów. Walcz o zwycięstwo w FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP i wspieraj zespół w FIA FORMULA ONE CONSTRUCTORS' CHAMPIONSHIP. Zaimponuj szefowi pokonując kolegę z zespołu i spełniając wyznaczone cele, pomagaj zespołowi w rozbudowie bolidu, albo zdobądź sobie miejsce w innym zespole i polepszaj swoją pozycję. Sesje szkoleniowe i kwalifikacyjne pozwolą przedłużyć czas rozgrywki, zaś dla graczy którym śpieszno do zwycięstwa przewidziano kwalifikacje ostatniej szansy.

SZYBKI WYŚCIG

Wybierz swój ulubiony zespół i ścigaj się w pojedynczym wyścigu z wszystkimi kierowcami biorącymi udział w 2012 FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONSHIP.

RANKING ŚWIATOWY

Tutaj możesz sprawdzić swe umiejętności i porównać uzyskane czasy z innymi graczami F1 2012 z całego świata.

PRÓBA CZASOWA

Ścigaj się z duchami bolidów znanych lub najlepszych graczy na świecie. Wykorzystaj ten tryb, żeby pobić osobiste rekordy i polepszyć wyniki na konkretnym torze.

JAZDA NA CZAS

Sprawdź swoje umiejętności w różnorodnych scenariuszach - każdy z określonym torem i bolidem. Żeby zdobyć medal, musisz pokonać trzy różne duchy. Każdy scenariusz cechuje się własnym zestawem warunków, m.in. pogody i typu opon.

TRYB MISTRZOWSKI

Zestaw wymagających scenariuszy F1 2012, w którym stajesz naprzeciwko sześciu FIA FORMULA ONE DRIVERS' WORLD CHAMPIONS. Sprawdź się z mistrzami w różnorodnych warunkach pogodowych, ustawieniach opon i paliwa, a w końcu weź udział w szaleńczym wyścigu z całą szóstką. W nagrodę za wygraną otrzymasz kolejny medal do kolekcji.

GRA WIELOOSOBOWA

Graj ze znajomymi i innymi fanami FORMULA ONE lokalnie lub w sieci. F1 2012 dzieli się na trzy osobne opcje w menu.

XBOX LIVE

Xbox LIVE zapewnia dostęp do wszystkich trybów wieloosobowych.

PODZIELONY EKRAN

Graj ze znajomym na jednej konsoli na podzielonym ekranie.

SYSTEM LINK

Ścigaj się z innymi graczami za pośrednictwem sieci lokalnej.

SZYBKIE TRYBY

Szybkie tryby pozwalają ci wskoczyć prosto na tor, bez uprzedniego dostosowywania ustawień. Tutaj wszystkie bolidy dysponują równymi osiąganiami, a przynależność do zespołów ustalana jest losowo.

SZYBKİ WYŚCIG

Pojedynczy wyścig na 3 okrążeniach, na suchej nawierzchni i z losową pozycją startową.

WYTRZYMAŁOŚĆ

Pojedynczy wyścig na 25% dystansu, przy zmiennej pogodzie i losowych pozycjach startowych; wymagany co najmniej jeden postój.

SIECIOWE GRAND PRIX™

Pojedynczy wyścig na 7 okrążeniach przy zmiennej pogodzie. Pozycje startowe ustalone są w 15-minutowej sesji kwalifikacyjnej. Podczas wyścigu wymagany jest co najmniej jeden postój.

WŁASNY WYŚCIG

Tu możesz stworzyć własny wyścig w sieci, dostosowując ustawienia, takie jak długość i umiejscowienie. Możesz także wyszukać toczący się w sieci wyścig w oparciu o określone parametry.

MISTRZOSTWA KOOPERACYJNE

Mistrzostwa kooperacyjne pozwalają rozegrać sezon wspólnie ze znajomym jako koledzy z zespołu.

Tu liczą się osiągi - pozwalają one zdobywać punkty w mistrzostwach, a także zająć pozycję kierowcy nr 1 w zespole, co pozwoli uzyskać dostęp do nowych części przed kolegą z zespołu.

PODZIELONY EKRAN

Wybierz ulubiony zespół lub kierowcę oraz tor i ścigaj się ze znajomym na jednej konsoli.

AUTORZY

Pełną listę licencji F1 2012 znajdziesz na:
www.codemasters.com/f12012credits

POŁĄCZENIE Z XBOX LIVE

XBOX LIVE

Xbox LIVE® umożliwia dostęp do większej liczby gier, lepszej rozrywki i zabawy. Więcej informacji można znaleźć pod adresem **www.xbox.com/live**.

POŁĄCZENIE

Aby korzystać z usługi Xbox LIVE, należy podłączyć konsolę Xbox 360 do sieci obsługującej szybkie połączenie internetowe i zarejestrować się w tej usłudze. Więcej informacji na temat połączenia i dostępności usługi Xbox LIVE w danym regionie można znaleźć na stronie internetowej pod adresem **www.xbox.com/live/countries**.

USTAWIENIA FILTRA RODZINNEGO

Łatwe i elastyczne narzędzie pozwala rodzicom i opiekunom decydować na podstawie oceny zawartości, do jakich gier mają dostęp młodszy gracze. Rodzice mogą ograniczyć dostęp do zawartości przeznaczonej dla dorosłych. Zdecyduj, z kim i w jaki sposób kontaktują się przez Internet członkowie rodziny za pośrednictwem usługi Xbox LIVE, i ogranicz czas spędzany na graniu. Więcej informacji można uzyskać pod adresem **www.xbox.com/familysettings**.

WSPARCIE TECHNICZNE

	Email/Web	Tel
English	custservice@codemasters.com	0870 75 77 881 or from outside of the UK: 00 44 1926 816 044
Codemasters Software Co., PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, UK.		
Français	serviceclientele@codemasters.com	00 44 1926 816066
Codemasters Software Co., PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, UK.		
Deutsch	kundendienst@codemasters.com	00 44 1926 816065 Österreich/Schweiz: 0044 1926 816065 Es gilt die Gebührenordnung für Auslandsgespräche.
Codemasters Software Co., PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, UK.		
Italiano	it.support@namcobandaipartners.com www.it.namcobandaipartners.com	
Nederlands	benelux_support@codemasters.com	00 44 1926 816 044 Alleen Engels gesproken
Español	es.support@namcobandaipartners.com www.es.namcobandaipartners.com	+34 902 10 18 67 Lunes a jueves: 9:00-18:30 Viernes: 09:00-15:00
USA	custservice@codemasters.com	00 44 1926 816 044 (UK)
Русский	custservice@codemasters.com	00 44 1926 816 044 (Поддержка только на английском языке)
Polski	pomoc@cdprojekt.com	+48 22 519 69 66

www.codemasters.com

© 2012 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"®, "Ego"® and the Codemasters logo are registered trademarks owned by Codemasters. "Codemasters Racing"™ and "RaceNet"™ are trademarks of Codemasters. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2012 by RAD Game Tools, Inc. All Rights Reserved. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Facial Animations powered by FaceFX. © 2002-2012, OC3 Entertainment, Inc. and its licensors. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 - 2012 Audiokinetic Inc. All rights reserved. Ogg Vorbis Libraries © 2012, Xiph.Org Foundation. An official product of the FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP.

The F1 FORMULA 1 logo, F1 logo, F1 FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP logo, FORMULA 1, FORMULA ONE, F1, FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP, GRAND PRIX oraz powiązane oznaczenia są znakami towarowymi Formula One Licensing BV, spółki należącej do grupy Formula One. Na licencji Formula One World Championship Limited. Wszystkie prawa zastrzeżone.

All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited. Developed and published by Codemasters.

WWW.FORMULA1-GAME.COM



ZOSTAŃ FANEM NA FACEBOOKU:

WWW.FACEBOOK.COM/FORMULA1GAME



ŚLEDŹ NAS NA TWITTERZE:

WWW.TWITTER.COM/FORMULA1GAME

NAJNOWSZE WIADOMOŚCI I PREMIERY ZNAJDZIESZ NA

WWW.CODEMASTERS.COM

ZAREJESTRUJ SIĘ W RACENET, ŻEBY BRAĆ UDZIAŁ W
WYDARZENIACH SPOŁECZNOŚCIOWYCH I ROZPOCZĄĆ KARIERĘ
WYŚCIGOWĄ CODEMASTERS.

RACENET.CODEMASTERS.COM

Powered by
Wwise
audio pipeline solution

BINK
VIDEO



KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE i logo Xbox są znakami towarowymi należącymi do grupy Microsoft i wykorzystywane są zgodnie z licencją firmy Microsoft.